

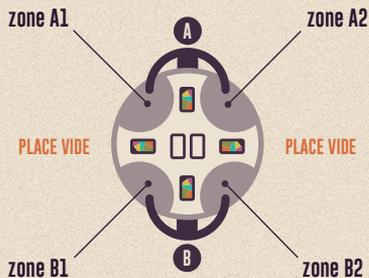
# SPLITO

## VARIANTE 2 JOUEURS

### ◆ MISE EN PLACE ◆

Préparez l'aire de jeu comme pour une partie classique à 4 joueurs, mais avec 2 «places vides» :

- 1 • Les joueurs sont face à face. Les places vides sont situées sur les côtés.
- 2 • Placez 2 objectifs communs (1 carte Étoile, 1 carte Lune) au centre de la table.
- 3 • Distribuez 4 mains de 13 cartes, une en face de chaque joueur et de chaque place vide.



### ◆ APERÇU DE LA VARIANTE ◆

Dans cette variante, chaque joueur dispose de 2 zones de jeu (une à sa gauche, une à sa droite) qui sont à lui seul. Il ne les partage donc pas avec son adversaire.

### ◆ TOUR DE JEU ◆

- 1 • Simultanément, chaque joueur choisit une des cartes de la main disponible devant lui et la place face cachée à sa droite ou à sa gauche dans l'une de ses 2 zones.
- 2 • Lorsque tout le monde a choisi sa carte et son emplacement, chaque joueur révèle sa carte.
- 3 • Chaque joueur déplace la main de cartes utilisée au cours de ce tour devant la place vide située à sa gauche (face cachée). Puis récupère la main de cartes de la place vide située à sa droite et la place devant lui.
- 4 • Un nouveau tour de jeu commence, et ainsi de suite jusqu'à épuisement des cartes !

Note : dans cette variante 2 joueurs, il y a 26 tours de jeu contre 13 dans une partie classique.

### ◆ FIN DU JEU ◆

Comme dans le jeu original, le score final de chaque joueur est obtenu en multipliant les scores de ses 2 zones. L'attribution des Objectifs se fait également comme dans une partie classique.

*Un jeu de Luc Rémond & Romaric Galonnier,  
illustré par Maud Chalmel*

