

Défifoo®

 7+ 3
18 20 min

Défifoo est un jeu dans lequel **2 équipes s'affrontent** sur un défi alors que **la troisième tient le rôle d'arbitre**.

Défifoo se joue à 3, ou mieux encore, à 3 équipes pour plus de fun !

CONTENU

150 cartes Défi, 10 dés, 10 puces, 2 toupies, 2 crayons, 2 blocs-notes, 2 mètres-rubans, 1 sablier de 30 secondes, la règle du jeu.

BUT DU JEU

Remporter un total de **7 défis** loufoques au bénéfice de son équipe.

MISE EN PLACE

Répartissez les joueurs en 3 équipes. Les équipes doivent être constituées d'au moins 1 joueur, mais il n'est pas obligatoire qu'elles aient exactement le même nombre de joueurs.

Mélangez les cartes et formez une pile qui servira de pioche.

Gardez les objets de jeu à portée de main.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

À chaque manche, **2 équipes s'affrontent** autour d'un même défi alors que **la troisième équipe tient le rôle d'Arbitre**.

Commencez par déterminer les 2 équipes qui participeront au premier défi. Pierre-feuille-ciseaux, bras de fer, match de catch... à vous de voir, on ne veut rien savoir !

L'équipe Arbitre pioche une carte et la lit à voix haute.

Les joueurs prennent ainsi connaissance :

- 1 Du temps dont ils disposent pour relever le défi : **1 sablier, 2 sabliers, ou pas de durée** de temps. **1**
- 2 Du nombre de joueur(s) requis par équipe : **1 joueur, 2 joueurs** ou encore **toute l'équipe**. **2**
- 3 Du matériel à préparer si besoin. **3**
- 4 Du défi en lui-même. **4**



Une fois que tout est prêt, l'équipe Arbitre lance le compte à rebours en annonçant : "Prêt ? **Dé-Fi-Foo !**"

Chacune des deux équipes participantes se démène alors pour relever le défi.

L'équipe qui remporte le défi gagne la carte et la conserve bien visible devant elle.

À la fin de chaque défi, la manche suivante s'organise de la façon suivante :

- 1 L'équipe ayant remporté le défi précédent reste en lice.
- 2 L'équipe ayant arbitré affronte l'équipe gagnante.
- 3 L'équipe perdante devient Arbitre.

FIN DE LA PARTIE

La première équipe à remporter 7 cartes Défi est déclarée victorieuse.

PRÉCISIONS

- 1 Les décisions de l'équipe Arbitre font foi.
- 2 En cas d'égalité sur un défi, on pioche une nouvelle carte pour départager les équipes.
- 3 Avant chaque défi, les membres de l'équipe se concertent pour désigner quel(s) joueur(s) participe(nt). Veillez à faire en sorte que tout le monde participe de manière équitable.



ATTENTION ! Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans.
Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.
Données et adresse à conserver. 03-2023



© & © Gigamic 2023



ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimeroux - France
www.gigamic.com