

# HEIN?

## RÉSUMÉ DU JEU :

Essayez de décrire des films et des personnalités mais de façon floue, étrange et amusante. Car votre but est simple :

### QUE LE MOINS DE JOUEURS POSSIBLE COMPRENENT DE QUOI VOUS PARLEZ !

Parlez, mimez, chantez... décrivez vos sujets comme vous le souhaitez en essayant de ne pas trop en dire.

Et repérez autour de la table quels joueurs semblent vous comprendre pour savoir quand vous arrêter !

Car si plus de la moitié des joueurs devinent la réponse, personne ne marque de points.

Mais attention, il faut qu'au moins une personne trouve sinon vous ne marquerez pas de points non plus.

## MATÉRIEL :

- 113 cartes "Hein?" (contenant 226 films et 113 personnalités)
- 4 cartes "Nombre de joueurs" • 1 bloc-notes • 1 sablier
- 48 jetons (utilisés dans la variante rapide en fin de règles)

## MISE EN PLACE :

- Posez le sablier au centre de la table.

- Posez le paquet de cartes "Hein?" face cachée sur la table.



- Prenez la carte "Nombre de joueurs" (carte à bord blanc) correspondante au nombre de joueurs autour de la table et placez-la près du sablier.

- Chaque joueur prend une page du bloc-notes et un crayon que vous devrez fournir. Ce sera sa fiche de score.

## RÈGLE DU JEU

### DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Chaque joueur prend une carte "Hein?" du paquet et la regarde en secret.

Une carte "Hein?" contient :

- une liste de deux films.
- une personnalité.

- zone "thème" optionnelle (en bas de la carte) :

Cette option est offerte aux joueurs débutants ou aux joueurs qui ont déjà vu une grande partie des cartes.

Elle vous permet de jouer selon vos propres goûts et ceux de votre groupe de joueurs en choisissant librement un film ou une personnalité correspondant à ce thème.



Il n'y a pas de tour de jeu dans "Hein?".

Dès qu'un joueur sent venir l'inspiration sur un des sujets de sa carte, il prend le sablier.

Il annonce le thème (personnalité ou film) puis retourne le sablier devant lui et commence son "explication" (voir au dos des règles).

Si plusieurs joueurs veulent essayer au même moment, laissez la place à celui qui a le moins de points.

Notez que si votre carte ne vous plaît pas, vous pouvez toujours en prendre une nouvelle.

Vous marquerez autant de points en devinant ce que les autres joueurs expliquent, qu'en expliquant vous-même. Vous n'êtes donc pas obligé d'expliquer ce qu'il y a sur votre carte si vous n'êtes pas inspiré. Mais il n'y a aucune pénalité à essayer !

## L' "EXPLICATION" !

L'explication est libre. Vous pouvez parler, mimer, chanter... mais il faut que tous les joueurs autour de la table entendent ou voient votre explication.

Souvenez-vous, vous voulez que le moins de joueurs possible comprennent de quoi vous parlez.

Mais au moins un joueur doit trouver !

C'est un film où on passe de la danse irlandaise à la natation...

# HEIN?

(TITANIC)

À cause d'un glaçon...

# JE SAIS !

## FIN DE L'EXPLICATION ET SCORE:

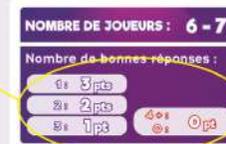
Vous pouvez arrêter votre explication quand vous le souhaitez durant le temps du sablier. Si l'explication est amusante et que le sablier est écoulé, vous pouvez continuer si les autres joueurs sont d'accord. Puis chaque joueur écrit alors dans une ligne de sa fiche ce qu'il croit être la réponse.

Tout le monde révèle alors sa réponse et le nombre de points attribué dépend du nombre de joueurs qui ont trouvé.

Vous marquez, ainsi que chaque joueur qui a trouvé la bonne réponse, le nombre de points correspondants inscrits sur la carte "Nombre de joueurs" sur la table.

Les joueurs inscrivent leurs points dans la colonne "score" de leur fiche.

Vous pouvez alors défausser votre carte et en prendre une nouvelle.



## FIN DE LA PARTIE :

La partie se termine quand un ou plusieurs joueurs atteignent 11 points ou plus (15 points ou plus, si vous êtes plus de dix joueurs).

## VARIANTE : PARTIE RAPIDE, SANS PAPIER NI CRAYON (Pour 7 joueurs maximum)

Vous pouvez jouer à "HEIN ?" plus rapidement, sans avoir à écrire les réponses, mais avec un peu de bonne foi. La règle pour les points reste la même. Mais quand des joueurs vous disent "Stop !" et que vous décidez d'arrêter votre explication, demandez au(x) joueur(s) qui pensent vous avoir compris de dire leurs réponses à haute voix. S'ils ont trouvé, distribuez les points (avec les jetons 1, 2 et 3). Sinon, vous pouvez continuer votre explication pour les joueurs restants. Les joueurs qui ont donné une mauvaise réponse ne peuvent plus redonner de réponse durant le reste de l'explication. S'il ne reste plus qu'un joueur qui n'a pas répondu, personne ne gagne de point.

