

4-7
ans

2
4

10 min

Tetaki



Grégoire & Jules Largey



Pierre Willot

As-tu déjà croisé un canarpotame ? Ou un renarléon ? Dans le monde enchanteur de *TETAKI*, les animaux ont des idées sans queue ni tête. À toi d'assembler les vrais animaux pour prendre de jolies photos souvenir ! Clic ! C'est dans la boîte !

But du jeu

Reconstituer des animaux existants (lion, panda, perroquet...) pour marquer un maximum de points.

Contenu



60 dominos
(10 animaux différents)

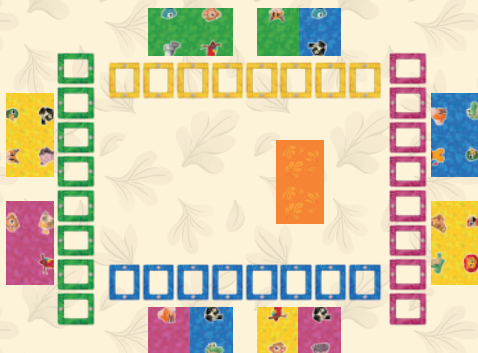
32 cadres photo
recto/verso

Mise en place

Chaque joueur choisit une couleur de cadres et prend les 8 cadres correspondants.

Mélangez les dominos et posez-les au centre de la table, face cachée, pour former une pioche.

Chaque joueur prend 2 dominos, qu'il garde en main.



Exemple de mise en place pour 4

Déroulement de la partie

Tous les joueurs jouent en simultané :

1. Chaque joueur choisit l'un des 2 dominos qu'il a en main et le pose devant lui, dans sa zone de jeu.
2. Chacun pose son second domino, face cachée, devant son voisin de gauche.
3. Quand tous les joueurs ont un domino face cachée devant eux, ils le récupèrent et ajoutent à leur main un nouveau domino de la pioche. Puis l'on répète ces 3 étapes.



Attention, choisis bien le domino que tu donnes à ton voisin, car cela pourrait l'aider à créer un animal sur son jeu !



Poser un domino dans sa zone de jeu :

Lorsque l'on joue un domino sur sa zone de jeu, celui-ci doit être posé horizontalement. Il doit obligatoirement être adjacent à un autre domino de façon à former au moins un animal (sauf lors du tout premier tour de jeu).

Vous allez créer 2 types d'animaux :

Des « animaux existants », avec une tête et un corps ajustés.

Des « animaux imaginaires », constitués d'une tête et d'un corps de 2 animaux différents.



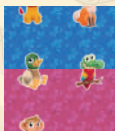
IMPORTANT : Assurez-vous qu'aucune tête ni aucun corps ne se retrouve face à un emplacement vide **d'un autre domino**.



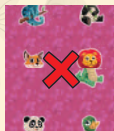
Au moins un animal est créé.



Il n'est pas possible de poser ce domino, puisqu'aucun animal n'est formé.



2 animaux sont créés.



Il n'est pas possible de poser ce domino, car la tête du renard se retrouve face à un emplacement vide.

Chaque fois que vous créez un « animal existant » avec vos dominos, posez un cadre dessus pour le prendre en photo.

Si les 2 fonds sont de votre couleur, posez le cadre côté couleur **unie** (2 points).

Si au moins l'un des 2 fonds n'est pas de votre couleur, posez le cadre côté **multicolore** (1 point).

Je possède les cadres **bleus** :



Je possède les cadres **jaunes** :



Je possède les cadres **bleus** :



Fin de la partie

La partie s'arrête immédiatement dès qu'un joueur a posé son 8^e cadre sur sa zone de jeu (ou s'il n'y a plus assez de dominos dans la pioche pour tous).

Chaque joueur marque 1 point pour chaque cadre multicolore et 2 points par cadre coloré uni qu'il a réussi à poser sur sa zone de jeu.

Le joueur qui obtient le plus grand nombre de points gagne la partie.

En cas d'égalité, le joueur ayant le plus d'animaux imaginaires sur fond entièrement de sa couleur est déclaré vainqueur.

Note : Pour faciliter le calcul du score aux enfants, des pastilles sont présentes sur chacun des cadres et indiquent le nombre de points qu'il rapporte.



2 points pour les cadres unis



1 point pour les cadres multicolores



AUTEURS : Grégoire & Jules Largey

ILLUSTRATIONS : Pierre Willot

RESPONSABLE ÉDITION : Alain Mhranyan

DÉVELOPPEMENT ET RÉDACTION : Caroline Ansel

MISE EN ŒUVRE GRAPHIQUE : Geoffrey Noël

Sans oublier la passion de toute l'équipe Gigamic qui permet de vous faire vivre des moments ludiques inoubliables.



FR
**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



OU



OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr



® & © GIGAMIC 2024



ZAL Les Garennes

F 62930 - Wimereux - France

www.gigamic.com



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. Données et adresse à conserver. 01-2024