

FILIP GLOWACZ

mandala stones

Extension Sérénité

LIVRET DE RÈGLES



●●● INTRODUCTION ●●●

Bienvenue dans Mandala Stones, le jeu où tout n'est que beauté et tranquillité! Maintenant que vous vous êtes familiarisés avec l'agencement de pierres colorées et que vous savez créer de superbes œuvres d'art, il est temps pour vous de relever un nouveau défi. Douze nouvelles pierres sont désormais à votre disposition et le plateau Mandala va prendre une toute nouvelle dimension : ces nouvelles pierres servent de jokers! La compétition avec vos amis et votre famille pour créer de magnifiques motifs n'a jamais été aussi corsée... et inspirante!

●●● MATÉRIEL ●●●

12 pierres de sérénité
1 livret de règles

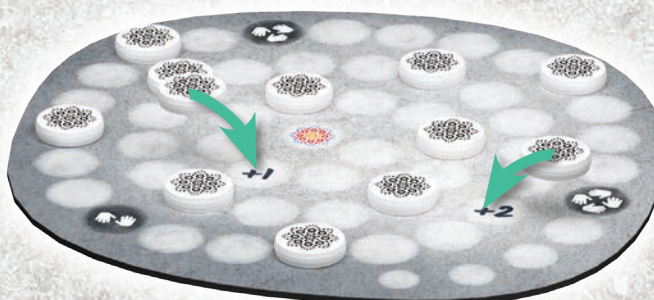


●●● MISE EN PLACE ●●●

Procédez à la mise en place indiquée dans les règles du jeu de base, en ne modifiant que l'étape présentée ci-dessous :

PLATEAU MANDALA

Après avoir placé le plateau Mandala au centre de la table, placez l'une des 12 pierres de sérénité sur chacune des cases Points de Victoire du plateau.



●●● DÉROULEMENT DU JEU ●●●

Cette extension apporte des changements minimes mais significatifs au jeu. Appliquez les règles du jeu de base, avec les exceptions suivantes :

DÉCOMPTE

Au fur et à mesure que vous placez les pierres sur le plateau Mandala pour compter vos points, certaines recouvriront des cases sur lesquelles se trouvent des pierres de sérénité. Au lieu de recouvrir une pierre de sérénité, retirez-la du plateau Mandala et placez-la à côté de votre plateau individuel. Vous devez alors choisir :

- soit de conserver la pierre de sérénité et de suivre les règles détaillées dans les paragraphes suivants,
- soit d'ignorer la pierre de sérénité. Dans ce cas, rangez-la dans la boîte et gagnez le nombre de Points de Victoire indiqué, comme dans le jeu de base.

Continuez ensuite à placer vos pierres sur le plateau Mandala, y compris sur les cases dont vous retirez des pierres de sérénité. Placez alors immédiatement les pierres de sérénité que vous venez de collecter sur des piles existantes de votre plateau individuel.

Lorsque vous placez des pierres de sérénité sur votre plateau individuel, vous devez respecter les règles suivantes :

- Vous **devez** placer les pierres de sérénité sur des piles existantes (pas sur une case vide) : vous **ne pouvez pas** commencer une nouvelle pile avec une pierre de sérénité.
- Une pile ne peut jamais dépasser une hauteur de **4 pierres**, pierres de sérénité comprises.
- Vous **pouvez** placer une pierre de sérénité directement sur une autre pierre de sérénité, tant que vous respectez les règles précédentes.

Si vous ne pouvez pas placer toutes les pierres de sérénité collectées, vous devrez ranger les pierres excédentaires dans la boîte. Assurez-vous de gagner les points plutôt que de collecter des pierres sérénité inutilisables !

IMPORTANT! Lors d'une action DÉCOMPTE, lorsque vous placez des pierres sur le plateau Mandala, commencez par les pierres de sérénité de la pile décomptée. Vous évitez ainsi toute confusion entre les pierres de sérénité présentes sur le plateau Mandala depuis le début de la partie et celles que vous ajoutez.

Lors du décompte d'une couleur, chaque pierre de sérénité dans vos piles prend momentanément la couleur de votre choix. Ainsi, lorsque vous décomptez une couleur, vous pouvez (sans y être obligé) choisir d'inclure toute pierre de sérénité se trouvant au sommet de vos piles.



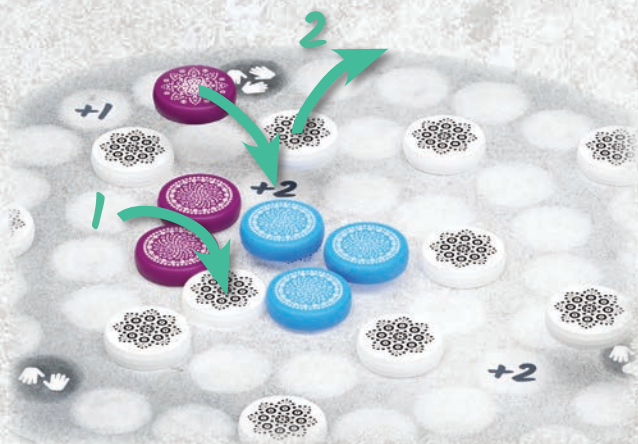
Exemple :

Ci-dessus, vous pouvez choisir de décompter les points de la couleur violette, car il y a plusieurs piles avec une pierre

violette au sommet, mais vous pourriez aussi choisir de décompter les points de la couleur jaune, en considérant que la pierre de sérénité au sommet est jaune. Vous choisissez de décompter la couleur violette et de considérer la pierre de sérénité comme une pierre violette. Vous gagnez les points suivants :

- Pile 1 : 3 Points de Victoire (car vous avez des piles de 3 hauteurs différentes : 1, 2 et 3)
- Pile 3 : 4 Points de Victoire (pile de hauteur 3)
- Pile 4 : 4 Points de Victoire (pile de hauteur 3)
- Pile 5 : 4 Points de Victoire (car il y a 3 couleurs différentes dans cette pile)

Votre score total est donc de 15 Points de Victoire!



Après avoir marqué 15 Points de Victoire, vous retirez chaque pierre violette du sommet des piles décomptées et les placez sur le plateau Mandala. Comme vous avez considéré la pierre de sérénité comme une pierre violette, vous devez également la retirer de sa pile et la placer en premier (1 ci-dessus). En plaçant les pierres une par une, votre quatrième pierre arrive sur une case occupée par une pierre de sérénité (2 ci-dessus). Vous choisissez de la placer près de votre plateau individuel plutôt que de marquer 2 points.



Après avoir placé toutes les pierres sur le plateau Mandala, vous décidez de placer votre pierre de sérénité au sommet de la pile 1.

PIERRES DE SÉRÉNITÉ ET OBJECTIFS

Pour l'évaluation des cartes Objectif, les pierres de sérénité sont considérées comme ayant leurs propres couleur et motif, qui constituent donc une cinquième couleur et un cinquième motif.



CRÉDITS



Auteur : Filip Głowacz

Développement : Andrei Novac, Błażej Kubacki, Małgorzata Mitura, Rainer Åhlfors

Graphisme : Zbigniew Umgelter

Règles anglaises : Andrei Novac, Rainer Åhlfors, Błażej Kubacki

Mise en page : Zuzanna Kołakowska

Traduction française : MeepleRules.fr

Relecture : Siegfried Würtz

Board&Dice

Directeur Général : Andrei Novac

Responsable des Opérations : Aleksandra Menio

Directeur Marketing : Filip Głowacz

Directeur des Ventes : Ireneusz Huszcza

Direction Artistique : Kuba Polkowski

Responsable Développement : Błażej Kubacki

Board&Dice souhaite remercier les personnes suivantes pour leurs conseils et retours inestimables :

Bartosz Bajda, Daniel Dubel, Iwona Jaworowska, Janusz Smoła, Kinga Agnik, Konrad Sulżycki, Maria Józwiak, Mateusz Myrcha, Michał « Killjoy » Cieślowski, Sebastian Borowczyk, Weronika Nogaś, Youry Ivanov, Kaleb Åhlfors, Alexa Åhlfors, Isac Åhlfors, Chaylee Åhlfors, Ben Seipert, Adam Hehl, et le club de jeu Game Grid (Lehi, UT).

Important! Nous préparons chaque exemplaire du jeu avec le plus grand soin. Malheureusement, des erreurs peuvent toujours se produire. Par conséquent, lors de la mise en place, veuillez vous assurer qu'il ne vous manque aucun élément, ce qui risquerait d'altérer votre expérience de jeu. Si vous remarquez des éléments endommagés ou manquants, contactez-nous à l'adresse info@luckyduckgames.com, et nous ferons notre possible pour que vous puissiez profiter du jeu... en toute sérénité !

© 2021 Board&Dice. Tous droits réservés.
© 2021 Lucky Duck Games. Tous droits réservés.

Pour plus d'informations sur *Mandala Stones*, rendez-vous sur WWW.LUCKYDUCKGAMES.COM/FR