

SPLIT



Age
6+



2-8
players



10
minutes



34 cartes Modèle
34 Puzzle cards



20 cartes Pièce
20 Split cards

But du jeu

Le but du jeu est de reproduire la forme de la carte Modèle en assemblant 2 cartes Pièce. Le joueur qui a reconstitué le plus grand nombre de paires à la fin de la partie gagne.

Préparatifs

Mélangez toutes les cartes Modèle face cachée, puis formez une pile. Placez toutes les cartes Pièce sur la table.

Vainqueur de la partie

Le joueur qui réunit le plus grand nombre de paires gagne la partie. Si 2 joueurs atteignent le même score, ils partageront les lauriers de la victoire!

Object of the game

The object of the game is to match two Split cards in order to make the shape of the puzzle card. The first player to find a match gets the puzzle card, and the player with the most puzzle cards at the end of the round is the winner.

Set up

Shuffle the puzzle cards and put them face down in a pile. Place all the Split cards on the table face up, making sure that they are all visible.

Winning the game

The player who obtains the most puzzle cards by the end of the round wins. If two players have the same number of puzzle cards, they get to bask in glory together!

Déroulement du jeu

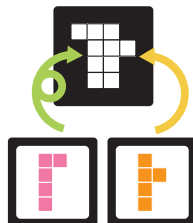
Ce jeu est basé sur la rapidité ; il n'y a donc pas de tour de jeu. Lorsque la carte Modèle est retournée, les joueurs observent les cartes Pièce étalées et doivent, le plus rapidement possible, pointer avec leurs index les 2 cartes qui, appariées, reproduisent exactement la forme la carte Modèle.

Étapes de jeu

- 1 Retournez 1 carte Modèle de la pile.
- 2 Retrouvez, parmi les cartes Pièce étalées sur la table, les 2 cartes qui, appariées, reproduisent exactement la forme de la carte Modèle retournée.

Les cartes Pièce peuvent être tournées dans n'importe quel sens pour reproduire la forme du modèle.

- 3 Le joueur qui pense avoir trouvé la bonne combinaison doit, avec chaque index, pointer une des cartes de la paire.



[En cas de bonne réponse]

Le joueur qui, le premier, a trouvé la bonne réponse récupère la carte Modèle, puis il retourne les 2 cartes Pièce qu'il a désignées. Une autre carte Modèle est retournée, et la partie reprend.

[En cas de mauvaise réponse]

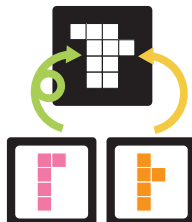
Si 1 joueur désigne une mauvaise paire, il ne peut plus participer à la partie en cours et doit attendre qu'une nouvelle carte Modèle soit retournée pour reprendre le jeu.

Gameplay

SPLIT is a game of speed. Don't wait for your turn, or you'll miss out! When the top Puzzle card is turned over, you have to find the right combination of Split cards and point to them before the other players.

Step by step

- 1 Turn over the top Puzzle card on the pile. This can be done by any of the players.
- 2 Find two Split cards on the table that come together to make exactly the same shape as the Puzzle card. The Split cards can be rotated in any direction in order to match the Puzzle card.
- 3 When you think you've found the Split card pair, point to each as fast as you can.



[You got it right]

If you chose the right pair, you get to keep the matching Puzzle card. Turn over the Split cards used and flip over a new Puzzle card to continue play.

[You got it wrong]

If you chose the wrong pair, you have to sit out until the next Puzzle card is turned over. Then you're back in!

Cas particuliers

Dans de rares cas, il peut arriver qu'aucun joueur ne trouve la paire de cartes Pièce correspondant exactement à la carte Modèle, ou que cette paire ne puisse être reconstituée avec les cartes disponibles. Dans ce cas, la carte Modèle en jeu est défaussée, et une nouvelle carte Modèle est retournée, puis la partie reprend.

Fin de la partie

La partie se termine lorsque la pile de cartes Modèle est épuisée.



Musoka Studio

58 rue de Monceau 75008 Paris - France

© 2024 Musoka Studio

© 2022 PIZZICATO DESIGN Inc

What if...?

In rare instances, it can happen that nobody finds the Split card pair, or the right pair can't be made with the available Split cards. In this case, discard the Puzzle card and turn over a new one to continue gameplay.

End of the game

The round is over when there are no more Puzzle cards to turn over.

Designer: Yusuke Sato
Éditeur / Editor: Sho Shirakasa
Illustrations: Minoru Saito

