

MONSTER PACK - KING KONG -

Le Monster Pack King Kong est compatible avec les jeux de base King of Tokyo et King of New York, ainsi qu'avec leurs extensions.

Le Monster Pack - King Kong - amène deux nouveaux éléments de jeu : la Tour de Tokyo pour *King of Tokyo* et l'Empire State Building pour *King of New York* ! Lorsque vous décidez de jouer avec l'une de ces deux tours, commencez par l'assembler. Placez chaque étage à côté du plateau ; ils sont distincts les uns des autres mais fonctionnent de la même manière :

- **Lorsqu'un Monstre récupère un étage**, il commence toujours par l'étage inférieur (s'il ne l'a pas déjà). S'il possède déjà l'étage inférieur, il récupère l'étage intermédiaire. Et s'il possède déjà les deux premiers étages et qu'il récupère le dernier étage, il **gagne automatiquement la partie**.
- Si un autre Monstre possède l'étage que vous devez récupérer, vous le lui volez. Si vous possédez les deux premiers étages et que l'on vous vole le premier, **vous conservez le second**.

- **Les Monstres qui possèdent un ou plusieurs étages** bénéficient de leur bonus au début de leur tour : 1♥ pour le premier étage, 1♥ et 1⚡ pour le second (ces bonus sont cumulables).

LA TOUR DE TOKYO

Pour récupérer un étage de la Tour de Tokyo, un Monstre doit être dans *Tokyo* et obtenir au moins **1 1 1 1**. Il récupère l'étage en plus des effets des dés obtenus.



L'EMPIRE STATE BUILDING

Pour récupérer un étage de l'Empire State Building, un Monstre doit être dans *Manhattan* et obtenir au moins **☠ ☠ ☠ ☠**. Il récupère l'étage en plus des effets des dés obtenus.



LES CARTES ÉVOLUTION

Les cartes Évolution permettent de jouer à *King of Tokyo* et *King of New York* avec des Monstres boostés ! Les Évolutions de King Kong fonctionnent comme les Évolutions présentes dans *King of Tokyo : Power Up !* et *King of New York : Power Up !*

Pour jouer avec les Évolutions de King Kong, vous avez besoin de l'extension *Power Up !* correspondant à votre jeu de base.

LA CARTE BELLE

Une Évolution de King Kong permet de mettre en jeu la carte *Belle* qui possède deux faces qui ont des effets différents en fonction du Monstre qui la possède. Placez la carte à part, jusqu'à ce que la carte Évolution *C'est la Belle qui a tué la Bête* soit jouée. Si le Monstre qui a la carte *Belle* est éliminé, la carte revient à King Kong, face **KING KONG**. Si King Kong est éliminé, la carte *Belle* est retirée du jeu.



CONTENU

- 1 fiche de Monstre King Kong
- 1 figurine cartonnée + son porte-figurine
- 1 figurine Tour de Tokyo
et 1 figurine Empire State Building
- 1 carte Belle
- 8 cartes Évolution : pour King of Tokyo
- 8 cartes Évolution : pour King of New York
- 1 fiche de règles

CRÉDITS

Auteur : Richard Garfield

Développement des règles : Skaff Elias

Chef de projet : Timothée Simonot

Packageur : ORIGAMES

Coordination : Guillaume Gille-Naves



Direction Artistique : Igor Polouchine

Illustrations : Régis Torres (King Kong, cartes, tours).

IELLO

9 Avenue Des Érables-Lot 341
54180 Heillecourt
France

www.iello.com

