

PETER MCPHERSON JOSH WOOD

# Les PETITS ARBRES



UNE PETITE EXTENSION POUR LES PETITES  
BOURGADES - NÉCESSITE LE JEU DE BASE



LKY TIN-RO3-FR

**Attention :**  
Risque d'étouffement !  
Ne convient pas aux enfants  
de moins de 3 ans.



7 87790 58369 1

## MATÉRIEL

- 1 carte de présentation
- 1 carte de règles
- 6 Arbres
- 6 Graines
- 1 carte Monument

## CRÉDITS

### Auteurs

Peter McPherson  
Josh Wood

### Direction des projets

Nicolas Bongiu

### Production

David Lepore

### Developer

Josh Wood

### Conception graphique

Stephanie Gustafsson

### Règles

Peter McPherson

### Mise en page

Peter McPherson  
Josh Wood

### Illustration

Gong Studios

### Traduction française

MeepleRules.fr

### Relecture

Siegfried Würtz

© 2020 Alderac Entertainment Group.

© 2021 Lucky Duck Games pour la version française.

Tiny Towns et toutes les marques associées sont <sup>TM</sup>  
ou ® et © Alderac Entertainment Group, Inc. 2505  
Anthem Village Drive Suite E-521, Henderson, NV  
89052 USA.

Lucky Duck Games, Sp. z o. o., Plac Nowy 3/44,  
Kraków 31-056, POLAND

Tous droits réservés. Imprimé en Chine.

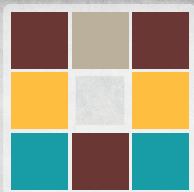
**Des questions ?** Écrivez à [info@luckyduckgames.com](mailto:info@luckyduckgames.com)


*Les*  
**PETITES**  
**BOURGADES**

**TINY**  
**TOWNS**<sup>™</sup>



# Cîme des Arbres



4 . Pour construire ce bâtiment, vous avez besoin de 1 ressource de moins pour chaque bâtiment déjà présent dans votre ville (2 ressources au minimum).







Dans **LES PETITS ARBRES**, chaque maire a la chance de regarder un arbre grandir dans sa ville. Mais la graine ne pourra éclore que si elle occupe la seule case vide de votre plateau.








## MISE EN PLACE

Procédez normalement à la mise en place du jeu. Chaque joueur reçoit ensuite une graine (🌱) qu'il place stratégiquement sur l'une des cases vides de son plateau.

# APERÇU

À chaque tour, la case contenant votre  est considérée comme une case vide pour tout ce qui concerne les constructions et placements de ressources.

Chaque joueur peut utiliser sa  de 3 façons :

1. Si vous construisez un bâtiment sur la case occupée par votre , placez immédiatement une ressource de votre choix dans votre ville, puis défaussez la  et rangez-la dans la boîte.
2. Si votre  est sur une case vide à la fin de la partie, mais que vous avez d'autres cases vides, cette case n'est pas considérée comme vide lors du décompte.
3. Si votre  est sur votre seule case vide à la fin de la partie, un arbre () y pousse. Placez un arbre sur cette case. Votre  vous rapporte 2  et cette case n'est pas considérée comme vide lors du décompte.